



WIRTUALNE OTWARTE ZESPOŁOWE MISTRZOSTWA KLUBU ŻEGLARSKIEGO HORN

Kraków, 22-23.04.2020

Organizatorem regat jest **KLUB ŻEGLARSKI HORN KRAKÓW**

ZAWIADOMIENIE

1. TERMIN I MIEJSCE REGAT

- 1.1 Regaty rozegrane zostaną w dniach 22-23 kwietnia 2020 r.
- 1.2 Regaty rozegrane zostaną na platformie internetowej **VIRTUAL REGATTA INSCHORE**.
- 1.3 Start do pierwszego wyścigu regat w dniu 22.04.2020 r. o godz. 20⁰⁰.

2. WIRTUALNE BIURO REGAT

Mieścić się będzie na przystani KŻ HORN KRAKÓW nad Zalewem Bagry w Krakowie, ul. Kozia 22.

3. PRZEPISY

- 3.1 Regaty zostaną rozegrane zgodnie z zasadami i przepisami obowiązującymi w Virtual Regatta Inschor.
- 3.2 Punktacja będzie prowadzona zgodnie z Dodatkiem D PRŻ 2017-2020 - Przepisy Regat Zespołowych.
- 3.3 Formuła rozegrania rund eliminacyjnych, półfinałów i finału w regatach zespołowych jest uzależniona od ilości zgłoszonych zespołów i ogłoszona zostanie po zamknięciu zgłoszeń drogą e-mailową.
- 3.4 Zawodnicy mają 2 minuty na zalogowanie się do wyścigu od momentu podania loginu do wyścigu przez administratora. Zawodnicy, którzy nie zalogują się do momentu startu swojego wyścigu otrzymują punkty w wyścigu jak za DNC.
- 3.5 Porozumiewanie się zawodników za pomocą platformy ZOOM podczas trwania wyścigu jest dozwolone tylko zawodnikom aktualnie startującym zespołów. Zawodnicy oczekujący na swoje wyścigi nie mogą zabierać głosu na platformie ZOOM w czasie trwania wyścigów innych zespołów.

4. ZGŁOSZENIA DO REGAT

- 4.1 Zgłoszenia zespołów (4 osoby) należy dokonać drogą elektroniczną na adres e-mail: regaty@hornkrakow.pl do 21.04.2020 r. do godz. 20 00.
- 4.2 Zgłoszenie musi zostać przesłane zgodnie z poniższą tabelą:

ZGŁOSZENIE DO REGAT					
OTWARTE WIRTUALNE ZESPOŁOWE MISTRZOSTWA KŻ HORN KRAKÓW					
Kraków, 22-23.04.2020					
Nazwa zespołu:					
Lp.	Imię i nazwisko	Pseudonim	Klub	Adres e-mail	Telefon
1					
2					
3					
4					

5. INSTRUKCJA ŻEGLUGI

Przekazywana będzie słownie za pośrednictwem komunikatora ZOOM przed i podczas trwania zawodów.

6. WYMAGANIA DLA ZAWODNIKÓW I ZESPOŁÓW

- 6.1 Zespoły przyjęte będą do regat tylko po dokonaniu zgłoszenia elektronicznie na adres e-mail: regaty@hornkrakow.pl

- 6.2 Przed regatami i w czasie regat uczestnicy komunikują się przy pomocy komunikatora ZOOM, który muszą zainstalować na swoich komputerach.
- 6.2 W regatach zespoły reprezentowane są przez czterech zawodników.
- 6.3 Klub może zgłosić więcej niż jeden zespół.
- 6.4 W zespole mogą być zgłoszeni zawodnicy startujący w realu na wodzie w różnych klasach regatowych.
- 6.5 Nie ma ograniczeń wiekowych dla zawodników.

7. PUNKTACJA

W regatach stosowana będzie punktacja zgodna z Dodatkiem D PRŻ 2017-2020 - Przepisy Regat Zespołowych.

8. NAGRODY

Wszyscy zawodnicy otrzymają pamiątkowe dyplomy wręczone drogą elektroniczną.

9. INSTRUKCJA LOGOWANIA W PROGRAMIE „VIRTUAL REGATTA INSCHORE”:

- Każdy musi znaleźć sobie miejsce z dobrym internetem, żeby zapewnić jak najlepsze połączenie.
- Wchodzimy i rejestrujemy się w programie „Virtual Regatta Inschor” – adres strony niżej:
www.virtualregatta.com/en/inshore-game/
- Rejestracja jest bezpłatna.
- Rejestrujemy się w programie ze swoim adresem e-mail i wymyślonym hasłem oraz wpisujemy swój pseudonim (może być to imię i nazwisko lub numer żagla itd.) pod którym będziemy istnieć na portalu.
- W celu zapoznania się z programem i sterowaniem jachtem wchodzimy w okno „Szkoła” (z lewej strony głównego ekranu (przechodzimy wszystkie etapy szkoły)
- Możemy także uczestniczyć w tzw. regatach treningowych.
- Aby wejść w regaty utworzone przez ADMINISTRATORA klikamy w **okno „Niestandardowy wyścig”** (obok okna „Szkoła”). Na górnym menu podświetli się okienka „Dołącz”. Następnie kliknij okienko z kłódką na samym dole.
- Wprowadź kod dostępu który dostaniesz do każdego wyścigu osobno. Maksymalna grupa w wyścigu to 8 osób i 1 prowadzący.
- Od teraz jesteś już dopisany do konkretnego wyścigu i oczekujesz na start pływając sobie po trasie.
- Wyścig rozpocznie się w momencie włączenia procedury startu przez ADMINISTRATORA.
- Wyniki każdego wyścigu można obejrzeć na stronie po każdym wyścigu, a my robimy wyniki całościowe i ogłosimy i rozesłamy drogą elektroniczną.
- W czasie kiedy ścigają się kolejne grupy możemy obserwować wyścigi włączając się w opcję obserwatora – klikamy „Niestandardowy wyścig”, klikamy okienko z kamerą i następnie wybieramy który wyścig chcemy obserwować.

10. INSTRUKCJA LOGOWANIA SIĘ W KOMUNIKATORZE ZOOM

Każdy musi znaleźć miejsce z dobrym internetem, żeby zapewnić jak najlepsze połączenie.

- Aby można było komunikować się wzajemnie podczas regat, każdy z uczestników musi zainstalować program ZOOM (komputer, IOS, Andorid). Link do pobrania aplikacji: <https://zoom.us/join>, dostępny także w AppStore i SklepPlay.

Pobranie jest bezpłatne, można pobrać na telefon i na komputer.

Przed regatami zgłoszeni zawodnicy otrzymają informacje e-mailem do połączenia się dla potrzeb regat:

Link do bezpośredniego połączenia się z pokojem regat:

lub

Tytuł połączenia:

Numer połączenia ZOOM:

Hasło połączenia:

Łączy uruchamiamy 30 minut przed wyścigami w każdym dniu regat.

11. INFORMACJE I OSOBY KONTAKTOWE

Klub Żeglarski Horn Kraków
30-733 Kraków, ul. Kozia 22
e-mail: biuro@hornkrakow.pl
tel./fax 12 653 05 08,
tel. kom. + 48 726 467 675

Maciej Ogrodnik
tel. kom. +48 603 772 138

Józefa Ogrodnik
Prezes KŻ Horn Kraków
tel. kom. +48 603 740 356
e-mail: jogrodnik@hornkrakow.pl

Andrzej Ogrodnik
Wiceprezes ds. Sportowych
KŻ Horn Kraków
e-mail: aogrodnik@hornkrakow.pl
tel. kom. +48 601 436 147